* **npm**: Node Package Manager
* Para instalar uma biblioteca do nodejs, vamos no terminal e digitamos: **npm install -g nome-da-biblioteca**
* Criar um arquivo a partir do terminal: **touch nome-do-arquivo.extensão**
* **Ctrl + p**: usado para pesquisar arquivos por nome
* Para inicializar um servidor http, digitamos no terminal: **http-server ./** (caso queiramos que seja inicializado na pasta atual). Isso trará um **endereço IP** no terminal, que abrirá nossa página ao clicarmos
* **Protocolo cliente-servidor** (exemplo é o HTTP**):** um cliente faz uma solicitação ao servidor que por sua vez processa essa solicitação, entende o que está sendo pedido, faz o que ele deve fazer e devolve uma resposta para o cliente

Exemplo de servidor: <http://192.168.0.101:8080/> (IP:porta), onde:

- IP (http://192.168.0.101): endereço da máquina dentro da rede

- Porta (8080): uma das aberturas da máquina

* O **HTML** é uma linguagem de marcação de texto (semelhante a um documento Word): utilizamos essa linguagem para marcar nosso texto dando significado para ele
* O **CSS** é o estilo do nosso texto: podemos utilizá-lo através de uma **tag style** dentro do HTML
* O JavaScript é toda a parte que atribui comportamento às nossas páginas
* Boa prática: colocar o CSS dentro da tag head e o JS no final do HTML, dentro da **tag body**, pois no navegador, ele sempre executa o que está no header primeiro, para depois interpretar o restante do código
* Podemos utilizar o JavaScript dentro do HTML através da **tag script**
* Comandos do JavaScript importantes para a manipulação da página:

1. **window** (manipulação do navegador);
2. **document** (documento atual, ou seja, o HTML em que o código está sendo escrito);
3. **getElementByID** (acessa qualquer objeto da página que criamos através do seu ID que declaramos);
4. **addEventListener** (cria uma funcionalidade, exemplo: clicar)